

# Aufgabe Waschmaschine

Die Aufgabe Waschmaschine setzt sich zusammen aus der Aufgabenmappe „Kleidung“ plus dem Materialpaket „Waschmaschine“.



Zu Beginn der Aufgabe Waschmaschine muss erst das Bullauge geöffnet werden, dann können alle Kleidungsstücke von den Flauschstreifen auf der linken Ordnerseite abgezogen und nach rechts auf die runde Filzfläche geklettet werden. Im Anschluss wird das Bullauge geschlossen.



Durch die 10 Aufgabenkarten ergeben sich weitere Aufgaben für die Aufgabe Waschmaschine.